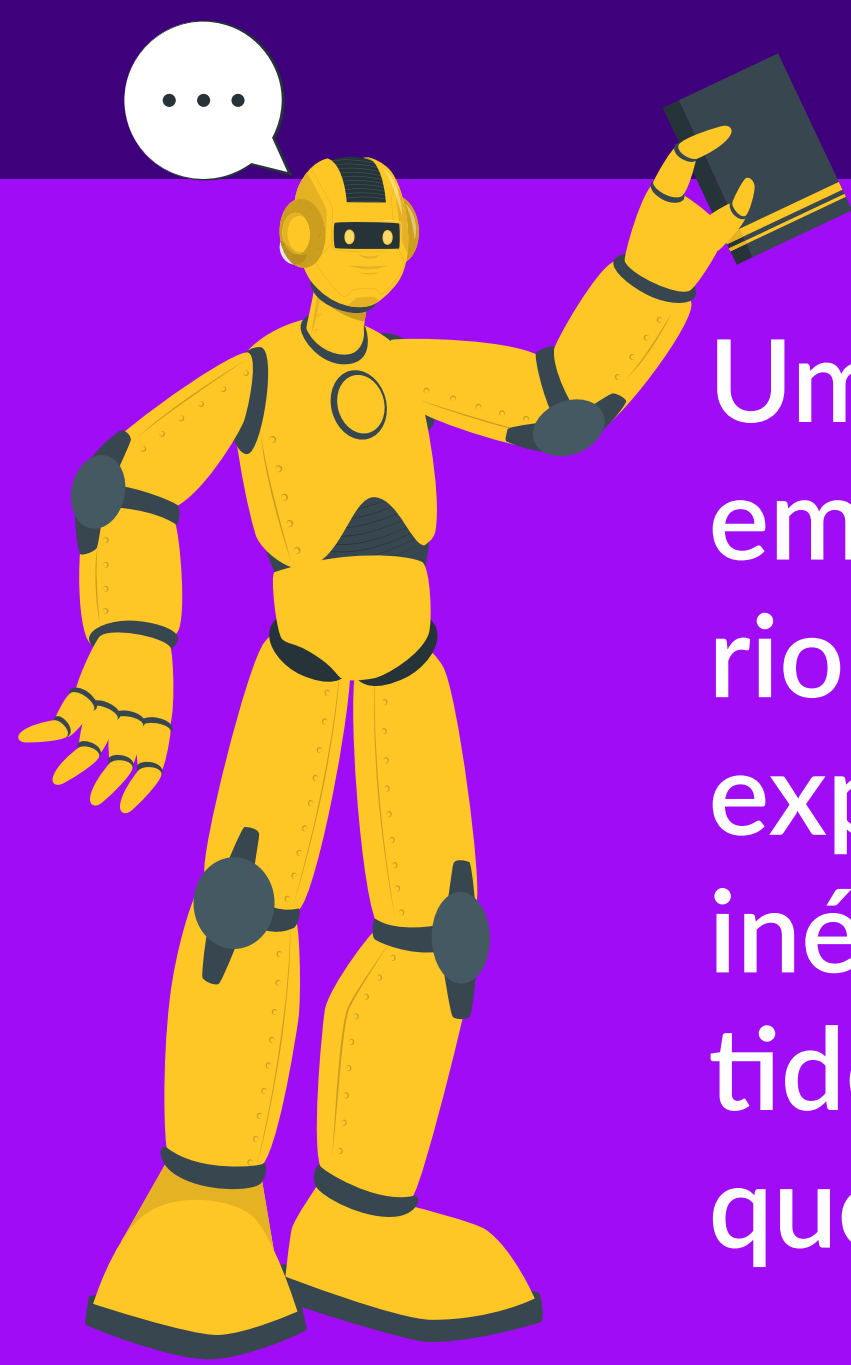
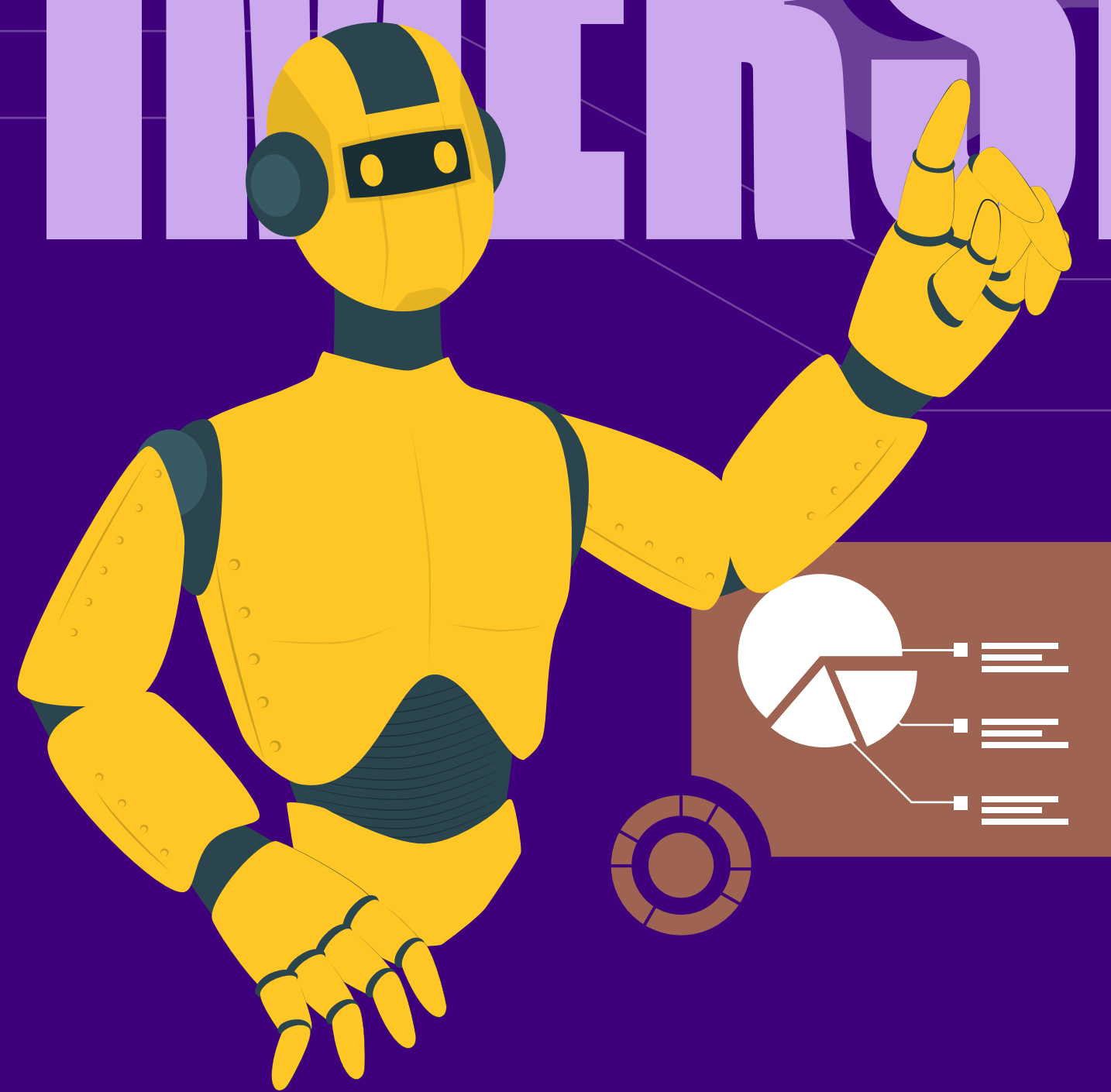


TECNOLOGIAS IMERSIVAS



Uma experiência imersiva consiste em transformar a percepção do usuário sobre um ambiente, marca e/ou experiência que já vivenciou em algo inédito, explorando, através dos sentidos, de modo que se sinta parte do que está sendo apresentado.

REALIDADE VIRTUAL VR



Utiliza dispositivos como óculos VR para criar um ambiente virtual totalmente imersivo. Os usuários podem interagir com esse ambiente em 360 graus.

REALIDADE AUMENTADA (AR)



Sobrepõe elementos digitais ao mundo real, normalmente através de smartphones ou óculos AR, permitindo a interação com ambos os mundos simultaneamente.

REALIDADE MISTA (MR)



Integra a VR e AR para criar ambientes em que elementos físicos e digitais interagem em tempo real. Dispositivos como o Microsoft HoloLens são usados para estas experiências.

AMBIENTES VIRTUAIS COLABORATIVOS



Plataformas como o Second Life ou o AltspaceVR permitem que múltiplos usuários interajam em um ambiente virtual compartilhado.

JOGOS E ENTRETENIMENTO INTERATIVOS



Jogos imersivos e atrações de parques temáticos que utilizam VR e AR para criar experiências de entretenimento envolventes.